



SOŠ Benešov, Černoleská 1997

Informační a komunikační technologie

Počítačová grafika

Mgr. Markéta Doušová



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Úprava fotografií

III/2 VY_32_INOVACE_26

Název školy	Střední odborná škola, Benešov Černoleská 1997
Registrační číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0184
Název projektu	„Učíme se pro život“
Číslo a název klíčové aktivity	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Vazba na podporovanou aktivitu	Vytváření podmínek pro rozvoj znalostí, schopností a dovedností žáků v oblasti ICT gramotnosti.
Cílová vzdělávací skupina	Veřejnosprávní činnost – 3. ročník
Název předmětu	Informační a komunikační technologie
Název vzdělávacího materiálu	Počítačová grafika
Autor	Mgr. Markéta Doušová
Datum vytvoření	25. 11. 2013
Datum ověření	27. 11. 2013
Formát přílohy na CD/DVD (PDF nebo PPT) prezentace	PDF
Počet listů/snímků	20
Číslo v digitálním archívu školy	VY_32_INOVACE_26



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Anotace

Vzdělávací oblast	Vzdělávání v informačních a komunikačních technologiích
Tematická oblast	Počítačová grafika
Vyučovací předmět	Informační a komunikační technologie
Popis způsobu využití, příp. metodické pokyny	Výklad Praktické cvičení
Klíčová slova	Rastrová grafika, Gimp, úprava fotografií, histogram, úrovně, oříznout, výběr, jas, kontrast, retušování, klonovací razítko
Druh učebního materiálu	Prezentace

Úprava fotografií





Úprava fotografií

- Možné úpravy
 - Odříznutí sloupku a nepořádku na levé straně fotografie
 - Mírné zesvětlení fotografie
 - Vyretušování člověka na pravé straně

Úprava fotografií





Úprava fotografií v editoru GIMP - vhodné nástroje

- Lupa
 - je důležitá pro přiblížení částí fotografie, které chceme upravovat
- Otočení
 - použijeme k jemnému natočení šikmo exponovaného snímku
- Oříznutí
 - zlepšení kompozice, přiblížení objektu
 - Odstranění rušivých okrajových částí



Oříznutí

- Pomocí obdélníkového výběru označím tu část fotografie, kterou chci ponechat
- Volba Obrázek – Oříznout podle výběru

Úprava fotografií v editoru GIMP - oříznutí





Jas, kontrast, barevnost

- Velký výběr nástrojů v nabídce Barvy
 - Jas, kontrast
 - Úrovně - zobrazuje tzv. histogram
 - graf, který zobrazuje zastoupení jednotlivých barevných tónů v obrázku
 - Od nejtmavších tónů nalevo po nejsvětlejší napravo
 - Je vhodné, aby ve fotografii byly rovnoměrně zastoupeny všechny tóny

Úrovně - histogram





Změna úrovní

- Pokud na fotografii chybí světlé či tmavé tóny, je vhodné histogram „roztáhnout“
- Nejjednodušší je volba automaticky
- Nebo pomocí jezdců pod grafem



Změna úrovně

The image shows a screenshot of the 'Úrovně' (Levels) dialog box in a photo editor. The dialog box is titled 'Úrovně' and contains the following elements:

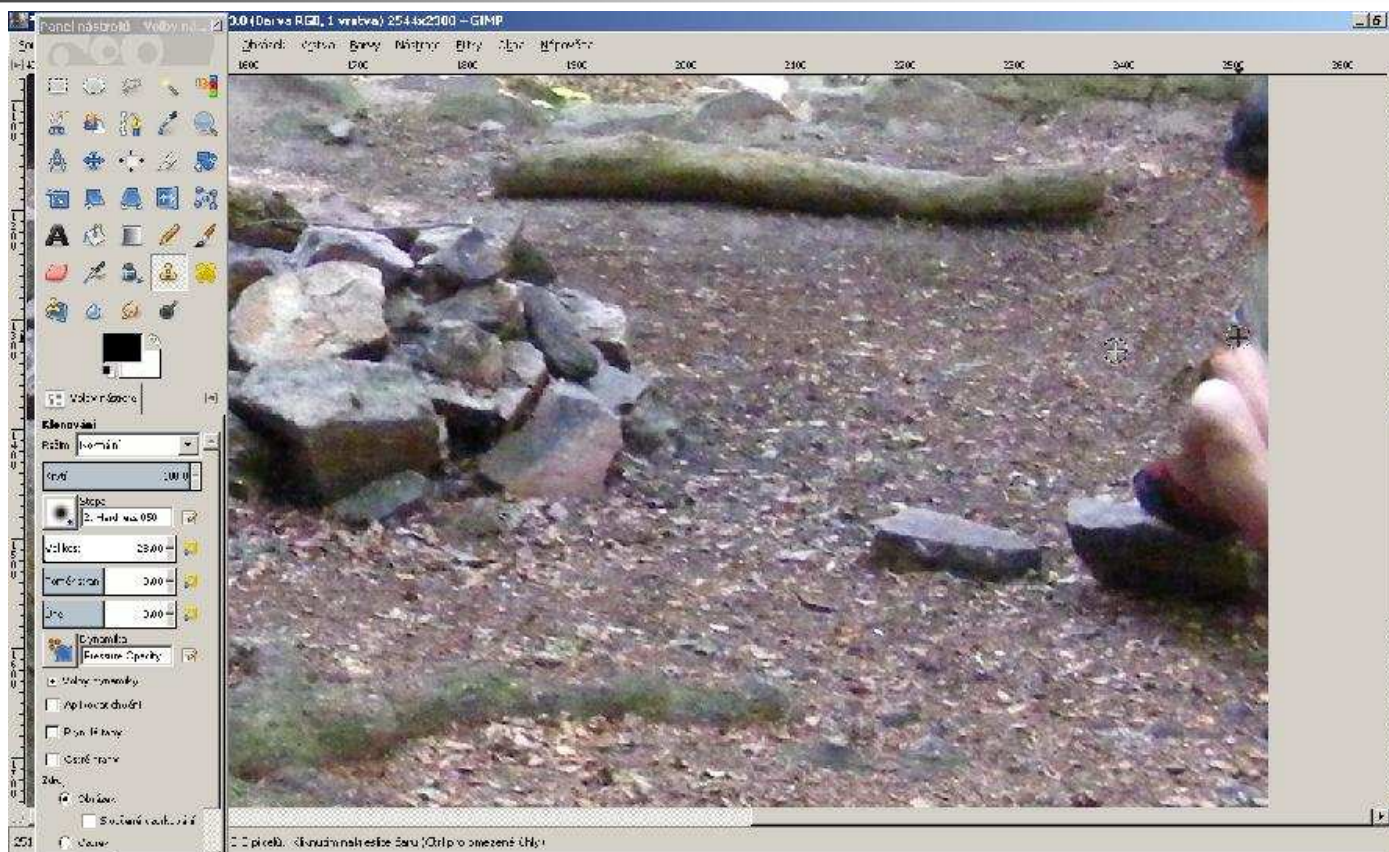
- Upravit úrovně barev** (Adjust color levels) for the file 'hory2.jpg-412 [(hory2)](naimportován)'. It includes a 'Předvolby:' dropdown and a 'Kanal:' dropdown set to 'Jas' (Brightness).
- Vstupní úrovně** (Input levels): A histogram showing the distribution of pixel brightness. Below it are three sliders for '0', '1,00', and '255'.
- Výstupní úrovně** (Output levels): A second histogram and three sliders for '0' and '255'.
- Všechny kanály** (All channels): A section with an 'Automaticky' button and three eyedropper icons.
- Upravit tato nastavení jako křivky** (Save these settings as a curve).
- Náhled** (Preview).
- Buttons at the bottom: **Nápověda** (Help), **Vrátit** (Reset), **Budiž** (OK), and **Zrušit** (Cancel).

To the right of the dialog box is a preview window showing a group of skiers standing in a line on a snowy slope. The preview is enclosed in a dashed border.

Změna úrovně



Retušování – klonovací razítko





Retušování – klonovací razítko

- Ve volbách nástroje je možno vybrat například:
 - Velikost stopy
 - Tvar stopy (zřetelný okraj, rozmazaný okraj a další)
- Je možno klonovat i z jiného obrázku či vzorku



Výsledek

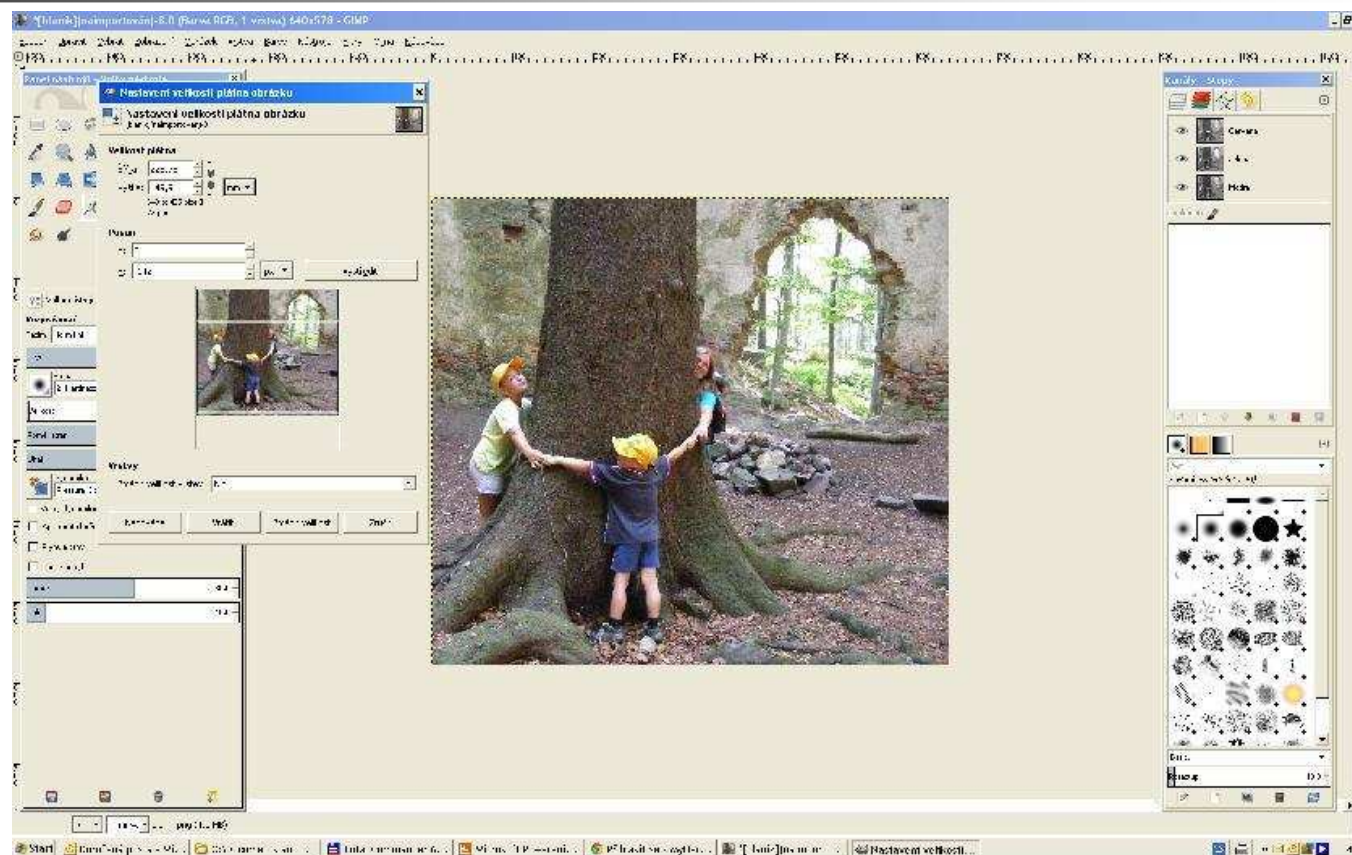




Výsledek - změna

- Pokud chceme změnit rozměry výsledného obrázku, použijeme znovu oříznutí nebo změnu velikosti plátna.
- Velikost plátna můžeme přizpůsobit běžným rozměrům fotografie (10x15, 9x13) – použijeme vhodné násobky těchto rozměrů

Změna velikosti plátna



Výsledek po změně velikosti





Zdroje

- ROUBAL, Pavel. *Informatika a výpočetní technika pro střední školy: praktická učebnice*. Vyd. 1. Brno: Computer Press, 2010, 112 s. ISBN 978-80-251-3227-2
- Foto – archiv autora a školy



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ